

البرمجة بالاعتماد على اللغات الطبيعية

يحتاج الإنسان إلى تعلم لغة برمجة لإنشاء تطبيقات ويب... فهل يمكن ذلك بالاعتماد على اللغة الطبيعية؟

احمد ماء العينين



كشفت شركة IBM عن مشروع طموح يهدف إلى تمكين المستخدمين من برمجة التطبيقات وصفحات الويب بالاعتماد على اللغات الطبيعية التي يتحدث بها البشر، مثل العربية والإنجليزية والفرنسية وغيرها، حيث يقوم النظام على فهم اللغات وتحويلها إلى شيفرات برمجية يمكن للحواسيب فهمها. وأطلقت الشركة الأميركية اسم CodeNet على مشروعها الجديد الذي يحتوي على قاعدة بيانات ضخمة تضم أكثر من 14 مليون عينة من التعليمات البرمجية القابلة للاستخدام، والتي تسمح بحل أكثر من 4000 مشكلة متعلقة بالبرمجة. وتتألف البيانات من 59% من الشيفرات بلغة ++C و24% بلغة بايثون و5% بلغة جافا، بالإضافة إلى شيفرات مكتوبة بـ 52 لغة برمجة أخرى. ويمكن أن يساهم هذا النظام في تسهيل

البرمجة التي تعتبر عملية صعبة وتحتاج لمهارة كبيرة وساعات كثيرة من الدراسة والممارسة، بالإضافة إلى تدريب أنظمة الذكاء الاصطناعي على تطوير البرامج والتطبيقات من دون الحاجة إلى تدخل بشري، ومساعدة المطورين على بناء أنظمة قادرة على توليد وتحليل الشيفرات البرمجية. وبالاعتماد على نظام CodeNet يمكن لأي مستخدم، كيفما كانت خبرته في مجال البرمجة، تطوير تطبيقات وصفحات الويب بخطوات سهلة وبسيطة، حيث يكفي أن يقوم بالكتابة بلغته الأم وصفاً دقيقاً للتطبيق الذي يرغب في تطويره، ليقوم النظام بتحويل العبارات إلى كود برمجي. فعلى سبيل المثال، يمكن كتابة: «أريد إنشاء صفحة إنترنت بخلفية زرقاء مع دمج شعار الموقع الخاص في الجزء العلوي».

ومن المتوقع أن تشارك مايكروسوفت في مشاريع مشابهة، خصوصاً بعد استحواذها على منصة البرمجة الشهيرة GitHub، التي تحتوي على قاعدة بيانات ضخمة للتعليمات البرمجية مفتوحة المصدر. من جهة أخرى، نجح فريق بحثي من جامعة رايس الأميركية، في تطوير نظام قادر على برمجة التطبيقات بلغة «الجافا»، ويكفي أن يقوم المستخدم بإخبار النظام بنوع التطبيق الذي يرغب في تطويره، ليقوم نظام BAYOU بتحديد جمل البرمجة الضرورية لإنشاء التطبيق. ومن الناحية التقنية، يقوم BAYOU



نظام CodeNet يسمح لأي شخص بتطوير تطبيقات الويب بخطوات سهلة

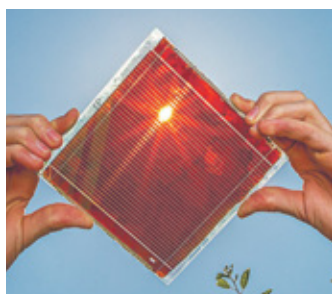
النظام بالشيفرات البرمجية وتعليمه كيفية صياغة الأكواد. وقد حصل المشروع على تمويل من الجيش الأميركي ومن شركة غوغل.

بقراءة تعليمات البرمجة لحوالي 1500 تطبيق أندرويد، التي تحتوي على حوالي 100 مليون كود بلغة الجافا، حيث اعتمد الباحثون على تقنيات تعلم الآلة لتغذية

جديد

تطوير خلايا شمسية عالية الكفاءة

تعتبر عملية تحويل الطاقة الشمسية إلى كهرباء، عملية مكلفة للغاية من الناحية المادية، لأنها تستخدم حالياً تكنولوجيا باهظة الثمن. كما أن الخلايا الشمسية المصنوعة من مادة السيليكون ليست فعالة بدرجة كافية، حيث لا تستطيع تحويل كل الطاقة الشمسية التي تمتصها إلى كهرباء، وهو ما يجعل سعر الطاقة الشمسية أعلى من طاقة الرياح أو الطاقة المائية. في هذا الإطار، يعمل الباحثون في جامعة كوبننغهام للتكنولوجيا الأسترالية على تطوير خلايا شمسية رخيصة وسهلة الإنتاج، من خلال تصميم مادة نانوية تجعل الخلايا الشمسية أكثر فعالية من الخلايا القائمة على السيليكون. وتوصل الفريق إلى أن حقن «خلايا البيروفسكايت الشمسية» (Perovskite solar cells) بالمادة النانوية الجديدة التي تعمل كمحفز لها، قد حقق



الاستقرار الحراري لهذه الخلايا. وأظهرت «الخلايا المحقونة» كفاءة عالية في تحويل الطاقة الشمسية إلى كهرباء، بنسبة تجاوزت 21% مقارنة بالخلايا التي لم يتم حقنها بالمحفز النانوي. وفي هذا السياق يقول البروفيسور جو شابتير، الأستاذ المشارك في الدراسة: «تمكنا من تطوير ألواح شمسية أرخص وأكثر كفاءة من الألواح المصنوعة من مادة السيليكون التي شهد سعرها ارتفاعاً كبيراً في السنوات الأخيرة».

بطاريات مصنوعة من الخشب

يعمل باحثون في جامعة براون الأميركية على تطوير مادة مشتقة من الأشجار يمكن استخدامها في بطاريات الحالة الصلبة، بهدف جعلها أكثر أماناً وأقل ضرراً بالبيئة من البطاريات الحالية. وتحتوي بطاريات الليثيوم أيون، التي يتم الاعتماد عليها في أغلب الأجهزة الإلكترونية، على الإلكتروليت الذي يقوم بتوصيل أيونات الليثيوم بين الأقطاب الموجبة والسالبة للبطارية. وعلى الرغم من أن الإلكتروليت يقوم بهذه المهمة بشكل جيد، إلا أنه مادة سامة ويمكن أن يتسبب في اشتعال البطارية، في حالة وقوع دائرة كهربائية قصيرة. ولجعل البطاريات أكثر أماناً، قام الفريق الباحث بتعويض الإلكتروليت بمادة صلبة غير قابلة للاشتعال وأكثر أماناً في الاستخدام ومن المحتمل أن تكون أقل ضرراً بالبيئة، حيث قاموا



بتطوير مادة تتكون من مزيج من أنابيب النحاس والبوليمر المشتقة من الخشب. وتعتبر هذه المادة رقيقة للغاية ومرنة، مثل الورق، ومع ذلك، فإنها تتميز بموصلية جيدة. وفي هذا الصدد يقول المؤلف المشارك يو كي، أستاذ في كلية براون للهندسة: «تمكّن فريقنا من تطوير مادة تسمى ألياف السليلوز النانوية، وهي مادة ذات موصلية عالية لأيونات. كما تتميز بكونها صديقة للبيئة، وستساهم في تقليل التأثير الكلي لتصنيع البطاريات على كوكبنا».

عالم الاتصالات

محفظة للعملات الرقمية من فيسبوك

التشغيلية الخاصة برعاية العملاء. وترى فيسبوك أن استخدام تقنيات «البلوكتشين» من شأنه أن يساهم في تحقيق درجة عالية من الأمان، وسيتمكن من إرسال المدفوعات بشكل أسرع وأرخص، ولن يكون هناك حاجة إلى وسطاء لإجراء التحويلات.



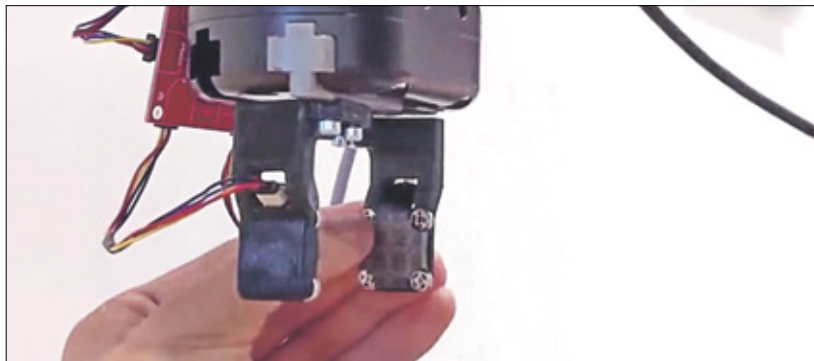
كشفت شركة فيسبوك سنة 2019 عن خططها لإطلاق عملة مشفرة تحت اسم «ليبرا»، لكنها واجهت معارضة من الجهات المنظمة، على خلفية مخاوف بشأن الأمان والموثوقية. وفقد المشروع منذ ذلك الحين العديد من الداعمين الرئيسيين، بما في ذلك فيزا وماستر كارد وباي بال.

ويبدو أن فيسبوك ما زالت مصرة على اقتحام عالم العملات الرقمية، إذ أعلنت بدء برنامج تجريبي محدود لاختبار محفظتها الرقمية الجديدة التي تحمل اسم «نوفي»، وهي محفظة يجري من خلالها التعامل بالعملات الرقمية المشفرة مثل بيتكوين وغيرها. ويجري حالياً اختبار المحفظة من طرف مجموعة صغيرة من المستخدمين داخل كل من الولايات المتحدة وغواتيمالا بهدف تمكين الأفراد من إرسال التحويلات عبر الحدود. وأشار ديفيد ماركوس، رئيس المدفوعات في فيسبوك، في تغريدة على منصة تويتر إلى أنه يجري حالياً تنفيذ البرنامج التجريبي لاختبار الوظائف الأساسية لهذه الخدمة، وقياس القدرات

من تصميم شركة «ميتا»

«جلد» يمكّن الروبوتات من الشعور

أعلن مارك زوكربيرغ، الرئيس التنفيذي لشركة «ميتا»، عن تصميم جلد اصطناعي للروبوتات لدعم تطوير «ميتافيرس» الخاص بالشركة. وابتكر باحثو الذكاء الصناعي بالتعاون مع علماء من جامعة كارنيجي ميلون، «جلدا» بلاستيكياً سماكة أقل من 3 ملليمترات، وتحتوي المادة الغير مكلفة، والمعروفة باسم ReSkin، على جزيئات تنتج مجالاً مغناطيسياً. وتسمح ReSkin للروبوتات بـ «الشعور» بالأشياء لمعرفة مقدار القوة التي يجب استخدامها أو تقليل استخدامها لأداء المهام، مثل إمساك الأشياء الصغيرة أو تحريكها. ويمكن استخدام الجلد لأكثر من 50 ألف تفاعل، مع وجود دقة زمنية عالية تصل إلى 400 هرتز، ودقة مكانية تبلغ ملليمتر واحد بدقة 90%. ويساعد هذا الابتكار في بناء مشروع الواقع الافتراضي «ميتافيرس» (metaverse)، الذي يهدف إلى السماح للأشخاص بالدخول إلى عالم افتراضي.



قرص زجاجي يعد بتخزين البيانات لمدة 13,8 مليار سنة

هشام حدانة

عندما صُنعت الأقراص الضوئية الشهيرة (CD، DVD، Blu-ray) كان تقدير عمر تخزين البيانات فيها متفائلاً للغاية. غير أن الواقع أظهر أن حفظ البيانات لمدة طويلة على هذه الوسائط أمر غير مؤكد تماماً. ولهذا السبب تسعى مختبرات إلى إيجاد حلول للحفاظ على كميات كبيرة من البيانات لأطول فترة ممكنة. وقد جرى البحث في تقنيات مختلفة، ومحاولة الجمع بين الأبعاد لزيادة الكثافة، وباستخدام تقنية كتابة جديدة تعتمد على ليزر خماسي الأبعاد، خزن 500



التخزين بناءً على الهياكل النانوية. ويذكر الفريق أن كتابة هذه الهياكل باستخدام الليزر خماسي الأبعاد (5D)، منها بعدان بصريان وثلاثة أبعاد مكانية أخرى. وفي أثناء اختباراتهم، نسخ العلماء بهذه الطريقة 6 غيغابايت من البيانات في عينة من زجاج السيليكا بقياس بوصة واحدة. وجاء الجانب السلبي في سرعة الكتابة، حيث بلغت ذروة الليزر 230 كيلوبايت/ثانية. وهي سرعة ضعيفة، غير أن سرعة النسخ ليست بالضرورة أولوية لعمليات تخزين طويل الأجل. ويستغرق حفظ 500 تيرابايت من البيانات حوالي 60 يوماً.